

# Regolamento Concorso



# **GENOVA**

# 16 e 17 Maggio 2026

#### **ORGANIZZATORI**

L'evento è organizzato da Talent For Dance, con sede in Via Paolo Anfossi 28r, Genova.

#### **TEATRO E ORARI**

L'evento si svolgerà presso Teatro Della Tosse, Piazza Renato Negri, 4 – 16123 Genova.

• Misure palco: 15 m x 11,20 m (non sono previste prove palco).

# Programma orari:

- sabato 16 Maggio 2026
- 1° Tempo: inizio ore 13.00 categoria: Children

<u>sezioni:</u> Classico, Composizione Cor. e Contemporaneo.

• 2° Tempo: inizio ore 16.00 – categoria: Children

<u>sezioni:</u> *Moderno, Hip Hop e Latini*.

- domenica 17 Maggio 2026
- **3° Tempo**: inizio ore 9.30 <u>categoria:</u> *Super Baby e Baby*

<u>sezioni:</u> Classico, Composizione Cor. e Contemporaneo.

• 4° Tempo: inizio ore 11.00 – categoria: Super Baby e Baby

<u>sezioni:</u> *Moderno, Hip Hop e Latini.* 

•5° Tempo: inizio ore 12.30 – categoria: Junior

<u>sezioni:</u> Classico, Composizione Cor. e Contemporaneo.

- **6° Tempo**: inizio ore 14.30 <u>categoria:</u> *Junior* <u>sezioni:</u> *Moderno, Hip Hop e Latini*
- **7° Tempo**: inizio ore 16.30 <u>categoria:</u> *Senior* <u>sezioni:</u> *Classico, Composizione Cor. e Contemporaneo*.
- **8° Tempo**: inizio ore 18.30 <u>categoria:</u> *Senior* sezioni: *Moderno, Hip Hop e Latini*.

Gli orari sono indicativi e possono subire variazioni in base al numero di iscritti.

- La **scaletta dell'evento** verrà inviata via e-mail 8 giorni prima del concorso. Le scuole avranno 24 ore di tempo per richiedere eventuali modifiche.
- Lo staff di Talent for Dance farà il possibile per distanziare le esibizioni dei ballerini impegnati in più coreografie. Se non sarà possibile, saranno previste pause per permettere il cambio d'abito e un breve riposo.
- Dopo il concorso, verranno inviate via e-mail alle scuole partecipanti le votazioni dei giudici.

#### **MUSICA**

I brani musicali dovranno essere caricati durante l'iscrizione tramite upload, oppure successivamente inviati via e-mail a *musica@talentfordance.it*.

#### Durata massima dei brani:

Gruppi: 3 minuti e 30 secondi
Passi a due: 2 minuti e 50 secondi
Assoli: 2 minuti e 30 secondi

I file devono essere nominati seguendo il formato: *Titolo Coreografia.Nome Scuola* Esempio: *illagodeicigni.scuoladiballolascaladimilano.mp3* 

Il termine ultimo per invio musiche 3 giorni prima dell'evento

#### **SEZIONI**

Le sezioni disponibili per la partecipazione sono:

- · Classico/Neoclassico
- Modern/Jazz
- Contemporaneo
- Street Dance
- Latini
- Composizione Coreografica

#### **CATEGORIE**

• Super Baby: 5-6 anni

• **Baby**: 7-9 anni

Children: 10-12 anniJunior: 13-15 anniSenior: over 16 anni

# **MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

- · Solista
- · Passo a Due
- Gruppo

# Come determinare la categoria per i gruppi:

• La categoria viene determinata calcolando la media aritmetica dell'età dei partecipanti.

# **COME ISCRIVERSI**

L'iscrizione deve essere effettuata online tramite il sito <u>www.talentfordance.it</u>. Per supporto telefonico:

- Numero: 350/1024888 (lunedì-venerdì, 15.30 19.00)
- Termine ultimo per l'iscrizione: 10 giorni prima dell'evento.

#### **QUOTE DI ISCRIZIONE**

• **Assolo**: € 38,00

• Passo a Due: € 27,00 per partecipante (totale € 54,00)

• Gruppo: € 22,00 per partecipante

Il pagamento deve essere effettuato al momento dell'iscrizione, tramite carta di credito o bonifico bancario.

# Dati per il bonifico:

· Beneficiario: TALENT FOR DANCE

• IBAN: IT62T0200801440000107076369

Causale: numero d'ordine

#### **METODO DI VOTAZIONE**

Ogni giudice assegnerà 3 voti per ciascuna esibizione, in un intervallo da 0 a 100, valutando:

- 1. Tecnica
- 2. Espressività
- 3. Espressione coreografica

Il pubblico potrà votare tramite smartphone, visitando il sito <u>www.talentfordance.it</u>. Ogni persona del pubblico potrà effettuare una votazione.

La coreografia che riceverà più voti sarà premiata con il *Premio del Pubblico*, che non influirà sulla classifica stilata dai giudici.

# **ACQUISTO BIGLIETTI**

# Prezzi biglietti

Biglietti validi per uno o più tempi (Inclusa la Rassegna, considerata come un tempo)

- Un tempo (T1):
  - o Adulto: €14 + €1 prevendita
  - o Ridotto (bambini 4-11 anni): €9 + €1 prevendita
- Due tempi (T2):
  - o Adulto: €17 + €1 prevendita
  - o Ridotto (bambini 4-11 anni): €10 + €1 prevendita
- Tre tempi (T3):
  - o Adulto: €20 + €1 prevendita
  - o Ridotto (bambini 4-11 anni): €11 + €1 prevendita
- Quattro tempi (T4):
  - o Adulto: €23 + €1 prevendita
  - o Ridotto (bambini 4-11 anni): €12 + €1 prevendita

# Biglietti multi-tempo (T2, T3, T4, T5)

- **Nominativi**: Tutti i biglietti multi-tempo sono nominativi.
- **Controllo documento**: All'ingresso, sarà obbligatorio esibire un documento d'identità. Se il nome sul biglietto non corrisponde al documento, il biglietto non sarà valido.

# Prenotazione e pagamento

 Tutti i biglietti (T1, T2, T3, T4) si prenotano e si pagano online, tramite il sito www.talentfordance.it

#### **PREMI**

# 1° Classificato:

- o Coppa/Medaglia
- o Borsa di studio al 100% per la Finale Ballando Sotto la Luna
- o Borsa di studio al 100% per workshop formativi
- o Borse di studio per il campus estivo

# • 2° Classificato:

- o Coppa/Medaglia
- o Borsa di studio al 100% per la Finale Ballando Sotto la Luna
- o Borsa di studio al 50% per workshop formativi
- o Borse di studio per il campus estivo

# • 3° Classificato:

- o Coppa/Medaglia
- o Borsa di studio al 100% per la Finale Ballando Sotto la Luna
- o Borsa di studio al 30% per workshop formativi
- o Borse di studio per il campus estivo

# • Miglior Talento e Miglior Coreografia:

o Attestato

#### • Premio del Pubblico:

o Attestato

# Premio Eccellenza Organizzativa

Questo premio viene conferito alla scuola che ha mostrato massima precisione nel completamento delle iscrizioni, nel rispetto delle modalità indicate e nell'invio tempestivo della musica.

L'obiettivo è premiare non solo l'aspetto artistico, ma anche la professionalità e il senso di responsabilità nella gestione delle attività progettuali.

Attestati di partecipazione: per ogni scuola partecipante.